

## I - La porra



El mundial de Brasil se acerca, así que un grupo de amigos futboleros decide hacer una porra de todos los partidos del campeonato. Han acordado que para cada encuentro hay que adivinar el número total de goles marcados por los 2 equipos, además de la diferencia de goles en el marcador.

A uno de ellos no le gusta nada el fútbol, prefiere pasar la tarde programando en java. Lo que si le interesa es saber cómo ha quedado la Roja, cuando le toca jugar, así que decide utilizar sus habilidades para hacer un pequeño programa, que a partir de los datos finales de la porra, sea capaz de averiguar cuál fue el resultado del partido.

### Entrada

La primera línea contiene un entero  $n$  para especificar el número de casos de prueba.

Para cada caso de prueba tendremos dos enteros  $s$  y  $d$ , que son números enteros no negativos que indicarán la suma y la diferencia respectivamente de los tantos anotados por cada equipo.

### Salida

Para cada caso de prueba se obtendrá una línea que devuelva el resultado del partido, empezando siempre con el número más alto. Si no es posible calcular el resultado se mostrará una línea con la palabra "Imposible".

### Entrada de ejemplo

```
2
4 2
2 4
```

### Salida de ejemplo

```
3 1
Imposible
```